

SNORTER игра, которая завяжет тeбя в узeл.  
(для двух и более игроков).

Победитель последний игрок, оставшийся «стоящим» на коврике.

### **Подготовка к игре:**

1. Соберите рулетку.
2. Разверните коврик и разложите его на полу, цветными кружками вверх.

### **Игра.**

Для двух игроков и судьи.

При нечетном количестве игроков, выберете одного из них в качестве судьи. Судья стоит возле коврика, крутит рулетку и объявляет на какой цвет (цвет определяется стрелкой рулетки), игроки должны поставить ногу или руку.

### **Правила игры.**

В зависимости от количества игроков на коврике, можно играть в командах или по отдельности. Начните игру в следующих позициях:

2 игрока: Каждый игрок ставит одну ногу на желтый кружок, а другую на голубой, по краям коврика.

3 игрока: Два игрока занимают вышеизложенную позицию лицом к центру, а третий игрок становится на два центральных красных кружка.

4 игрока: В этом случае игроки разбиваются на две команды и становятся по двое с противоположных сторон коврика. Если игроков больше 4-х, Вы можете либо разбиться на команды, либо играть каждый сам за себя.

### **Играем.**

1. Судья крутит рулетку и объявляет, какую ногу или руку должны передвигать игроки и цвет, который указывает стрелка рулетки. Например, если судья говорит: «правая рука красный», положите свою правую руку на красный кружок, не касаясь коврика локтем или коленом.
2. Один кружок не может быть занят несколькими игроками. Если два игрока заняли один кружок, судья должен определить, кто из игроков был первым и присудить кружок ему.
3. Если игрок поместил руку или ногу на кружок, он не может их сдвинуть или оторвать от него, до своего следующего хода. С разрешения судьи, рука или нога могут быть оторваны от кружка для того, чтобы дать возможность переместиться другим игрокам.

4. Если все 6 кружков одного цвета заняты, судья продолжает крутить рулетку до тех, пока не выпадет другой цвет.
5. Игроки должны передвигаться каждый раз, даже если они уже на кружках объявленного цвета.
6. Если игрок потерял равновесие и коснулся локтем или коленом коврика или упал, он выбывает из игры.

### **Победитель.**

Последний игрок оставшийся на поле, после того как все участники игры выбыли становится победителем!

### **Командная игра.**

Члены команды могут занимать один кружок. Как только один игрок потерял равновесие и коснулся локтем или коленом коврика или упал, победителем является другая команда.

### **Твистер на двоих?**

Игра проходит, как изложено выше, только без рулетки. Игроки сами по очереди называют руку или ногу, а также цвет сопернику на свой выбор.

### **Содержимое:**

1. Полиэтиленовый коврик "SNORTER"
2. Рулетка.
3. Инструкция.

Не рекомендовано детям до 3-х лет. Игра содержит мелкие детали.

5. Гравці повинні пересуватися щоразу, навіть якщо вони вже на колах оголошеного кольору.

6. Якщо гравець торкнувся ліктем чи коліном ковдри або упав, він вибуває з гри.

### **Переможець.**

Останній гравець, що лишився на ковдрі, після того як всі учасники гри вибули - стає переможцем!

### **Командна гра.**

Члени команди можуть займати одине коло. Як тільки один гравець втратив рівновагу і торкнувся ліктем чи коліном ковдри чи упав, переможцем є інша команда.

### **Твистер на двох?**

Гра проходить, як викладено вище, тільки без рулетки. Гравці самі по черзі називають руку або ногу, а також колір супернику на свій вибір.

### **Комплектність:**

1. Поліетиленова ковдра "SNORTER"
2. Рулетка.
3. Інструкція.

*Не рекомендовано дітям до 3-х років. Гра містить дрібні деталі.*



SNORTER - гра, що зав'яже тебе у вузол.

(для двох і більше гравців).

Переможець - останній гравець, що залишився на ковдрі.

### **Підготовка до гри:**

1. Зберіть рулетку.
2. Розгорніть ковдру і розкладіть її на підлозі, кольоровими колами до гори.

### **Гра.**

Для двох гравців і судді.

При непарній кількості гравців, виберіть одного з них як суддею.

Суддя стоїть біля ковдри, крутить рулетку і повідомляє на який колір (колір визначається стрілкою рулетки) гравці повинні, поставити ногу або руку.

### **Правила гри.**

У залежності від кількості гравців на ковдрі, можна грати командах чи по окремоті. Почніть гру в наступних позиціях:

2 гравці: Кожен гравець ставить одну ногу на жовте коло, а іншу на блакитне, з різних країв ковдри.

3 гравці: Два гравці займають вищевикладену позицію обличчям до центру, а третій гравець стає на два центральних червоних кола.

4 гравці: У цьому випадку гравці розбиваються на дві команди і стають по двоє з протилежних сторін ковдри. Якщо гравців більше 4-х, Ви можете або розбитися на команди, або грати кожен сам за себе.

### **Граємо.**

1. Суддя крутить рулетку і повідомляє, яку ногу чи руку повинні пересувати гравці і колір, що вказує стрілка рулетки. Наприклад, якщо суддя говорить: "права рука - червоний", гравець покладе свою праву руку на червоне коло, не торкаючись ковдри ліктем чи коліном.

2. Одне коло не може бути зайняте декількома гравцями. Якщо два гравці зайняли одне коло, суддя повинний визначити, хто з гравців був першим і присудити коло йому.

3. Якщо гравець поставив руку чи ногу на коло, він не може їх зрушити і відірвати від нього, до свого наступного ходу.

З дозволу судді, рука або нога можуть бути відірвані від кола для того, щоб дати можливість зробити свій хід іншому гравцеві.

4. Якщо всі 6 кіл одного кольору зайняті, суддя продовжує крутити рулетку до тих пір, доки не випаде інший колір.