

Ясса

Кількість гравців: від 2 до 10.

Мета гри

Першим скинути свої карти. На цьому даний тур закінчується і йде підрахунок балів по картах, що залишилися на руках.

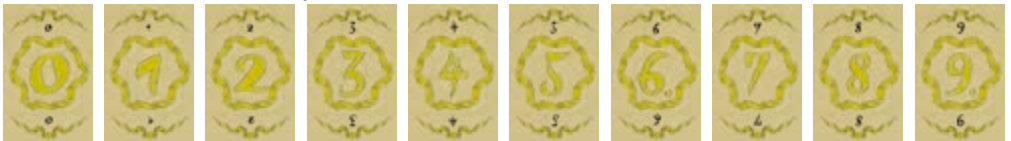
Виграш

Можна підраховувати бали двома способами:

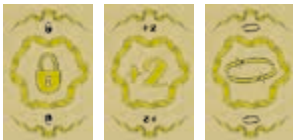
1. Гравцеві, який першим позбавився від своїх карт, нараховується сума балів, що залишилися на руках у решти гравців. І так в кожному турі. Виграє той, хто за результатами декількох турів набере 500 балів. Цей варіант стимулює саме вигравати тур, тобто першим скидати свої карти.
2. Гравцям записуються бали, пораховані по картах, що залишилися у них на руках (гравець, який першим позбавився від своїх карт отримує нуль балів). І так в кожному турі. Програвшим вважається той, хто за результатами декількох турів набере 200 балів, решта гравців виграли. Цей варіант стимулює швидше скидати найбільш «дорогі» карти.

Різновиди карт

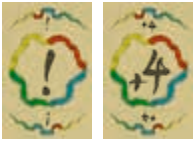
Всього в колоді 108 карт.



Цифрові карти. Вартість за номіналом — від 0 до 9 очок. Кожна цифра 4-х кольорів. Всі цифри (окрім 0) в подвійній кількості.



Активні карти: «Пропусти хід», «Візьми дві», «Навпаки». Вартість кожної карти 20 балів. Кожна картинка 4-х кольорів в подвійній кількості.



Різнокольорові активні карти: «Замов колір», «Замов колір і візьми чотири». Вартість кожної карти 50 балів. По 4 карти кожного виду.

Правила гри

Роздача карт

На початку гри кожному роздається по 7 карт (в темну). Решта карт кладуться сорочкою вгору — це колода «Прикуп». Верхня карта з колоди «Прикуп» перевертається, кладеться поруч і стає першою картою колоди «Скидання».

Гра

Гра починається «за годинниковою стрілкою». Першим ходить той гравець, що роздає (кожен тур міняється, зазвичай за годинниковою стрілкою). Під час свого ходу гравець має право викласти одну карту на колоду «Скидання» по наступним правилам:

- Або карта має бути того ж кольору.
- Або карта повинна мати ту ж цифру, або ту ж картинку (бути активною картою).
- Або бути різнокольоровою активною картою.

За відсутності відповідної карти, гравець бере одну карту з колоди «Прикуп» (в темну). Якщо карта задовольняє вказаним вище умовам — гравець може викласти карту на колоду «Скидання», якщо не задовольняє — гравець залишає карту собі, говорить «Пас» і хід переходить до наступного гравця. Гра продовжується доти, поки хтось один з гравців не скине всі карти. Після цього відбувається підрахунок балів по картах, що залишилися на руках (вартість карт приведена в розділі «Різновиди карт», переможців визначають за підсумками декількох турів — розділ «Виграш»).

Активні карти



«Пропусти хід» — наступний гравець пропускає свій хід. Гравець може «врятуватися» від дії цієї карти лише виклавши таку саму карту (той же колір, та ж картинка), тобто, виконавши Втручання.



«Візьми дві» — наступний гравець бере з колоди «Прикуп» дві карти (в темну) і пропускає свій хід. Гравець може «врятуватися» від дії цієї карти виклавши свою карту «Візьми дві» (колір може бути будь-який). Дії карт «Візьми дві» не підсумовуються, і останній гравець, на якому закінчився «ланцюжок» викладання карт «Візьми дві», бере з колоди «Прикуп» всього дві карти і пропускає свій хід.



«Навпаки» — напрям ходу міняється на протилежний. Наприклад, було «за годинниковою стрілкою», після викладання карти «Навпаки» буде «проти годинникової стрілки». При викладанні декількох карт «Навпаки» їх дії підсумовуються. Наприклад, дві карти «Навпаки» не надають жодної дії — хід продовжується в тому ж напрямі що і раніше, три карти «Навпаки» міняють напрям ходу на протилежний, і так далі.



«Замов колір» — дозволяє гравцеві змінити поточний колір (на будь-який, у тому числі і на поточний колір). Наступний гравець повинен покласти будь-яку карту заданого кольору. Для того, щоб викласти карту «Замов колір» гравцеві не потрібні жодні спеціальні умови, на відміну від наступної карти «Замов колір і візьми чотири».



«Замов колір і візьми чотири» — може бути викладена гравцем лише в свій хід і лише в тому випадку, якщо у гравця (гравець-1) відсутній поточний колір (причому поточна цифра / активні карти / різнокольорова активна карта «Замов колір» можуть бути і присутніми — це не важливо, головне відсутність поточного кольору). Одночасно з викладанням цієї карти необхідно замовити колір (може бути будь-який, у тому числі і поточний колір).

Наступний гравець (гравець-2) бере з колоди «Прикуп» чотири карти (в темну) і пропускає хід. Гравець-2 може «врятуватися» від дії цієї карти

лише виклавши карту «Візьми дві» нові замовлені кольори (далі все йде як завжди із стандартною дією карти «Візьми дві»).

Перевірка на чесність. Якщо гравець-2, на якого направлена дія «Замов колір і візьми чотири», підозрює, що його обманюють і у гравця-1, що виклав цю карту, насправді є поточний колір, він може попросити гравця-1 пред'явити свої карти. Якщо підозріння обґрунтовані, гравець-1 забирає свою карту «Замов колір і візьми чотири» назад в руку, бере чотири карти з колоди «Прикуп» (в темну), пропускає хід (фактично на гравця-1 перейшла дія карти «Замов колір і візьми чотири»). Якщо підозріння були марні, гравець-2 бере належні йому чотири карти з колоди «Прикуп», а також ще дві карти за недовіру і пропускає хід.

Правило ввічливості. Гра продовжується лише після того, як гравець розсортуює свої нові чотири карти і скаже «Готовий».

Правило «Одна карта»

Гравець зобов'язаний попередити, що у нього залишилася одна карта і можливо він скоро закінчить гру. Викладаючи передостанню карту (поки він її ще не відпустив), гравець повинен встигнути сказати «Ясса!». Якщо гравець цього не робить, «добрі друзі» (або один друг) можуть відмітити це, і нагадати «Одна карта!». Друзі повинні встигнути це зробити від моменту відпуску гравцем своєї передостанньої карти до початку ходу наступного гравця (викладання карти або витягування карти з колоди). За забудькуватість гравець, що вчасно не сказав «Ясса!», бере з колоди «Прикуп» дві карти (в темну).

Примітка. Гравці не мають права приховувати кількість карт в руці (тобто, збирати стопкою або ховати під стіл).

Штрафи

При великій кількості помилок і неувважності може бути введене додаткове правило — при будь-якій помилково викладеній карті, помилковому вигуку і тому подібне гравець бере з колоди «Прикуп» дві карти (в темну).