

КРОКОДИЛ

Правила игры

Крокодил — это популярная игра для компании. Задание игры — объяснить слово, словосочетание или название, показывая их жестами и мимикой.

Комплектация

Карточки со словами. На каждой карточке 5 наборов слов: имя существительное, глагол, сложное для показа слово (понятие, составное слово и т.п.), имя собственное и крылатое выражение (поговорка или поговорка). Разные слова дают разное количество баллов:

- **Существительное:** 3 бала за каждое.
- **Глагол:** 3 бала за каждое.
- **Сложное слово:** 5 баллов.
- **Имя собственное:** 4 бала.
- **Поговорка или пословица:** 5 баллов.

Специальные карточки. Используются только в командном варианте игры.

- **Закрывать глаза:** Выполните задание с закрытыми глазами.
- **Без рук:** выполните задание со скрещенными за спиной руками.
- **Стоя спиной:** выполните задание стоя спиной к своей команде.
- **Шанс:** любая из команд может угадать слово и получить очки.
- **+1 минута:** у команды есть дополнительная минута для выполнения задания.
- **Первая буква:** назовите первую букву слова перед выполнением задания.
- **Пан или пропал:** если команда выполнила задание, она получает 10 очков, если нет, то отдает 10 следующей команде.
- **Любое слово:** игрок предыдущей команды загадывает любое слово.

Для того, чтобы показать слово можно:

- Двигать любой частью тела и принимать любые позы.
- Отвечать на вопросы жестами.
- Изображать руками слово в воздухе или на любой поверхности.
- Показывать на свою одежду и предметы.
- Показывать словосочетание по словам.

Запрещается:

- Разговаривать или издавать какие-либо звуки.

- Показывать на любые предметы, кроме тех, которые есть у Вас.
- «Говорить» губами.
- Показывать слово по буквам, частям или слогам.
- Рисовать, писать или оставлять любые другие видимые изображения.

Одиночные правила

Возьмите карточки со словами. Перетасуйте. Определите игрока, который будет показывать слово первым. Этот игрок тянет первую карточку и начинает показывать слова (в любом порядке). Остальные игроки пытаются угадать слово, озвучивая свои версии. Как только прозвучит правильный ответ, игрок, который показывал слово, присоединяется к остальным участникам, а угадавший слово занимает его место. Карточку со словами игрок оставляет у себя и никому не показывает. Если он правильно угадывает слово, показанное другим игроком, то начинает показывать слова, оставшиеся в его карточке.

Выигрывает тот игрок, который быстрее всех покажет все слова на карточке.

Командные правила

Все участники делятся на приблизительно равные команды. Достают карточки и перетасовывают их. С помощью жребия определите последовательность ходов команд. Игрок команды, которая ходит первой, берет верхнюю карточку.

Если это карточка со словами, то он начинает показывать слова (в любом порядке). У команды есть минута (по договоренности можно увеличить время) для того, что бы отгадать как можно больше слов. За каждое слово присваивается соответственное количество баллов. По истечению времени подсчитывается и записывается общее количество баллов за ход. Далее карточка возвращается в колоду, и ход переходит к следующей команде. Если игроку попадает дополнительная карточка, он ее показывает всем игрокам и берет следующую. Как только попадает карточка со словами, игрок начинает показывать слова, но с условием, описанном в дополнительной карточке. Если игрок открыл несколько дополнительных карточек подряд, то условия суммируются. Побеждает команда, набравшая по итогам нескольких раундов большее количество баллов. Количество раундов определяют все игроки до начала игры.

КРОКОДИЛ

Правила гри

Крокодил — це популярна гра для компанії. Завдання гри — пояснити слово, словосполучення або назву, показуючи їх жестами і мімікою.

Комплектація

Картки із словами. На кожній картці надруковані слова: іменник, дієслово, складне для показу слово (поняття, складене слово і тому подібне), ім'я власне і крилатий вираз (прислів'я або приказка). Різні слова дають різну кількість балів:

- **Іменник:** 3 бали за кожне.
- **Дієслово:** 3 бали за кожне.
- **Складне слово:** 5 балів.
- **Власне ім'я:** 4 бали.
- **Приказка або прислів'я:** 5 балів.

Спеціальні картки. Використовуються лише в командному варіанті гри.

- **Закриті очі:** виконайте завдання із закритими очима.
- **Без рук:** виконайте завдання з схрещеними за спиною руками.
- **Стоячи спиною:** виконайте завдання стоячи спиною до своєї команди.
- **Шанс:** будь-яка з команд може вгадати слово і отримати бали.
- **+1 хвилинка:** в команди є додаткова хвилинка для виконання завдання.
- **Перша буква:** назвіть першу букву слова перед виконанням завдання.
- **Пан або пропав:** якщо команда виконала завдання, вона отримує 10 балів, якщо ні, то віддає 10 наступній команді
- **Будь-яке слово:** гравець попередньої команди загадує будь-яке слово.

Для того, щоб показати слово можна:

- Рухати будь-якою частиною тіла і приймати будь-які пози.
- Відповідати на питання жестами.
- «Малювати» руками слово в повітрі або на будь-якій поверхні.
- Показувати на свій одяг і предмети.
- Показувати словосполучення по словах.

Забороняється:

- Розмовляти або видавати які-небудь звуки.
- Показувати на будь-які предмети, окрім тих, які є у Вас.

- «Говорити» губами.
- Показувати слово по буквах, частинах або складах.
- Малювати, писати або залишати будь-які інші видимі зображення.

Одиночні правила

Візьміть картки зі словами. Перетасуйте. Визначите гравця, який показуватиме слово першим. Цей гравець тягне першу картку і починає показувати слова (у будь-якому порядку). Рашета гравців намагаються вгадати слово, озвучуючи свої версії. Як тільки прозвучить правильна відповідь, гравець, який показував слово, приєднується до решти учасників, а той, хто вгадав слово займає його місце. Картку із словами гравець залишає у себе і нікому не показує. Якщо він правильно вгадує слово, показане іншим гравцем, то починає показувати слова, що залишилися в його картці.

Виграє той гравець, який швидше за всіх покаже всі слова на картці.

Командні правила

Всі учасники діляться на приблизно рівні команди. Дістають картки і перетасовують їх. За допомогою жеребкування визначається послідовність ходів команд. Гравець команди, яка ходить першою, бере верхню картку.

Якщо це картка зі словами, то він починає показувати слова (у будь-якому порядку). В команди є хвилина (за домовленістю можна збільшити час) для того, що б відгадати якомога більше слів. За кожне слово нараховується відповідна кількість балів. В кінці підраховується і записується загальна кількість балів за хід. Далі картка повертається в колоду, і хід переходить до наступної команди.

Якщо гравцеві попадається додаткова картка, він її показує всім гравцям і бере наступну. Як тільки попадається картка із словами, гравець починає показувати слова, але з умовою, описаному в додатковій картці. Якщо гравець відкрив декілька додаткових карток підряд, то умови суммуються.

Перемагає команда, що набрала за підсумками декількох раундів більшу кількість балів. Кількість раундів визначають всі гравці до початку гри.